

# Śladami zduńskowolskich przemysłowców

Gra miała na celu przybliżenie w sposób nowatorski wiedzy o regionie, zabytkach i miejscach historycznych. **Grę poprowadził Krzysztof Petek, autor powieści, reportażysta, instruktor survivalu, organizator wypraw, gier edukacyjnych i szkół przetrwania.**

Gracze spotkali się w bibliotece miejskiej, po podziale na grupy, ustaleniu reguł, otrzymali pierwsze wskazówki i ruszyli na miasto. Przemierzali znane i mniej znane zakątki Zduńskiej Woli, odkrywając jej tajemnice i związki z przeszłością. Na koniec wzięli udział w licytacji otrzymując wskazówki dzięki którym dotarli do miejsca ukrycia skarbu. Gra zakończyła się w bibliotece wspólnym podsumowaniem, podczas którego uczniowie podzieli się swoimi spostrzeżeniami i wrażeniami. Najlepsza drużyna została nagrodzona, pozostałe otrzymały nagrodę pocieszenia.

Celem gry było zainteresowanie młodych ludzi lokalną historią, odkrycie bogactwa kulturowego i historycznego swojego miejsca zamieszkania. To nie tylko świetna zabawa, ale również edukacyjne doświadczenie, które pozwoliło uczniom lepiej poznać XIX - wieczną historię Zduńskiej Woli.

Organizator: Miejska Biblioteka Publiczna im. Jerzego Szaniawskiego w Zduńskiej Woli.

Współorganizator: Muzeum Historii Miasta Zduńska Wola.

Gra odbyła się w ramach programu „Patriotyzm Jutra”.

Dofinansowano ze środków Muzeum Historii Polski w Warszawie w ramach programu „Patriotyzm Jutra”.