

# Gamifikacja literatury

Główny bohater Szaniawskiego, Profesor Tutka nakazuje bez kompromisowo rozważyć obowiązujące zasady społeczne, przyjmować pełną odpowiedzialność za własne czyny, strzec się egoistycznego postępowania odcinającego jednostkę od społeczności.

**Gamifikacja literatury jest współczesną formą popularyzacji czytelnictwa i książki, wzmacniającą umiejętności pracy zespołowej. Efektem warsztatów jest gra, której premiera odbędzie się 20 października 2022 r.**

*Wszystkie działania odbywają w ramach realizacji projektu „Profesor Tutka Jerzego Szaniawskiego” dofinansowanego ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego pochodzących z Funduszu Promocji Kultury.*