

„Kosmiczny dyLEMat” - gra na smartfony

Uczestniczki warsztatów z tworzenia scenariuszy do gier i obsługi aplikacji Action Track przygotowały grę na smartfony „Kosmiczny dyLEMat”. Fabuła gry opisuje przygody pilota Pirxa i jego zmagania z problemem wyruszenia w podróż, którą zaplanował. Gracz uczestnicząc w wędrówce z bohaterem odpowiada na pytania dotyczące życia i twórczości Stanisława Lema oraz dowiaduje się o ciekawostkach związanych z pisarzem.

Na 22 października zaplanowana została pierwsza rozgrywka międzybiblioteczna. Zapraszamy do udziału w grze bibliotekarki i bibliotekarzy pracujących w bibliotekach publicznych województwa łódzkiego.

Do rozgrywki można przystąpić samodzielnie lub w zespole do 3 osób.

Aby zagrać potrzebny będzie smartfon z dostępem do Internetu, na telefonie należy zainstalować darmową aplikację Action Track (pobrać z internetowych sklepów AppStore lub Google Play).

Aby przystąpić do gry należy zeskanować kod QR, który umieszczony zostanie [na stronie WBP, w zakładce „Zagraj w Lema”](#) 22 października o godz. 12.00, następnie pobrać grę i zaakceptować jej regulamin.

Po przeprowadzonej rozgrywce gra zostanie udostępniona czytelnikom.

Gra jest okazją do poznania lub powrotu do wiadomości o pisarzu w 100 rocznicę urodzin Stanisława Lema.

Gra powstała w ramach projektu „Zagraj w Lema”. Projekt został dofinansowany ze środków Ministra Kultury, Dziedzictwa Narodowego i Sportu.